

Clase I



# SCRATCH

Taller de Iniciación a la programación

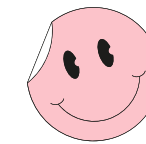
Docente Responsable: María Antonella Rosales

Coordinador General: Mgter. María Isabel Korzeniewski

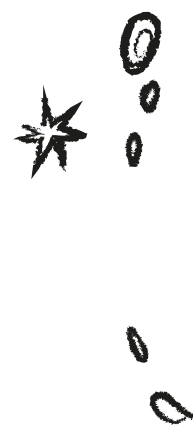
Septiembre/Octubre/Noviembre 2023



# PRESENTACIÓN DOCENTE RESPONSABLE



Antonella Rosales



# QUEREMOS CONOCERLOS



1.

*¿Cuál es tu nombre?*

2.

*¿Conoces acerca de lo que veremos en este curso?*



# ¿QUÉ ES PROGRAMAR?



Una acción que produzca una consecuencia. Si un niño pulsa ciertos botones y, por ello, una computadora o un robot se mueve, o realiza cierta funcionalidad, estamos hablando de programación.



# SCRATCH



## ¿QUÉ ES?

Scratch es la comunidad de programación para niños y niñas más grande del mundo, y un lenguaje de programación con una interfaz sencilla que permite a los jóvenes crear historias digitales, juegos y animaciones.



## ¿QUÉ PODEMOS HACER?

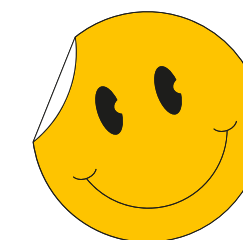
- Aprender a hacer un proyecto en Scratch
- Probar proyectos
- Conectarse con otros alumnos



Scratch

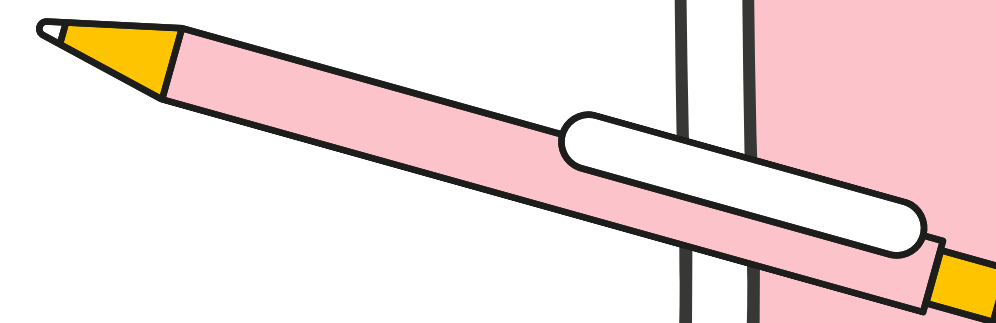


Proyectos  
con  
SCRATCH  
3.0



Algunos proyectos que podemos  
crear en scratch:

[https://scratch.mit.edu/starter-  
projects](https://scratch.mit.edu/starter-projects)



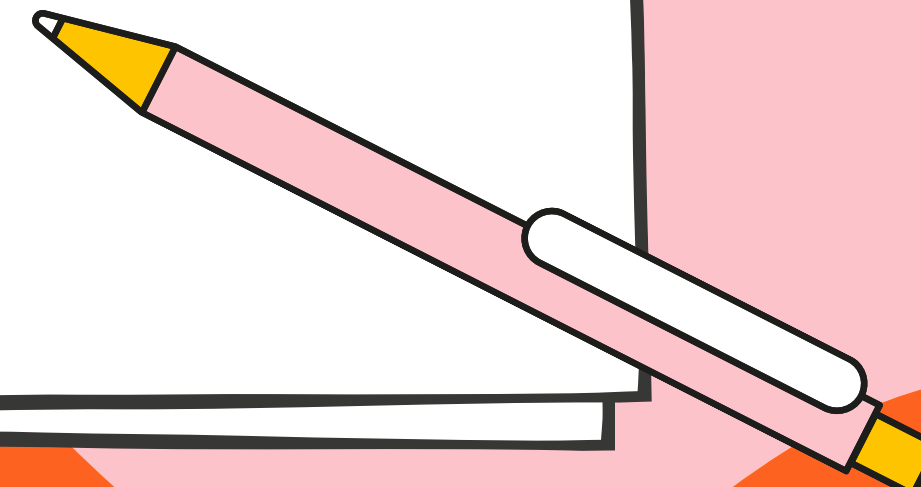
# 1. CREAR CUENTA

- Abre una página del navegador y dirígete a la página de Scratch <https://scratch.mit.edu/>
- En la página de inicio, haz clic en "Únete a Scratch" en la parte superior derecha de la página.
- ¡Completa los tres pasos para registrarte y obtener tu propia cuenta de Scratch!

## IMPORTANTE

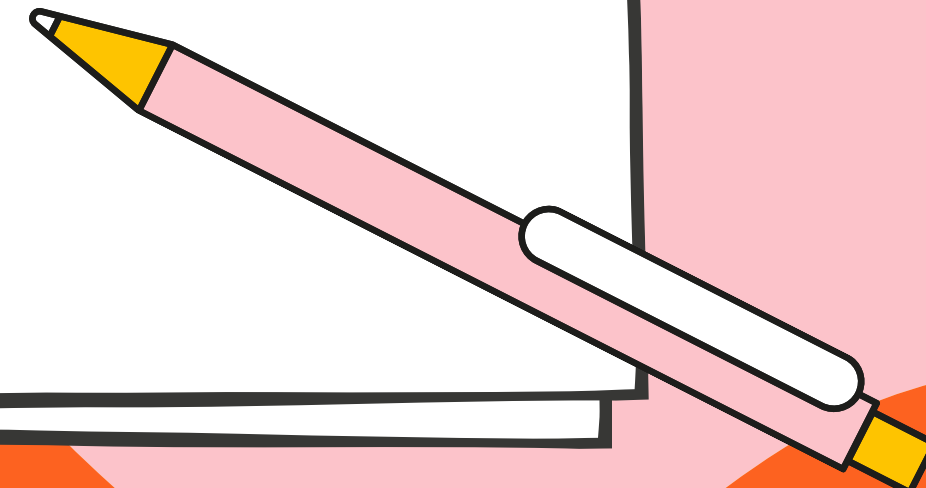
¿Cuál es tu nombre de usuario en Scratch?

¿Qué pista te puede ayudar a recordar tu contraseña?



## 2. ¡ES HORA DE EXPLORAR!

- Vé a la página de Scratch <http://scratch.mit.edu> ingresa a tu cuenta.
- Haz clic en "Crear" en la parte superior izquierda del navegador, para empezar un nuevo proyecto.
- Intenta hacer clic en diferentes partes de la interfaz de Scratch para ver qué pasa.
- Juega con diferentes bloques de Scratch. Arrastra y suelta los bloques en el área de programación.





## 2. ¡ES HORA DE EXPLORAR!

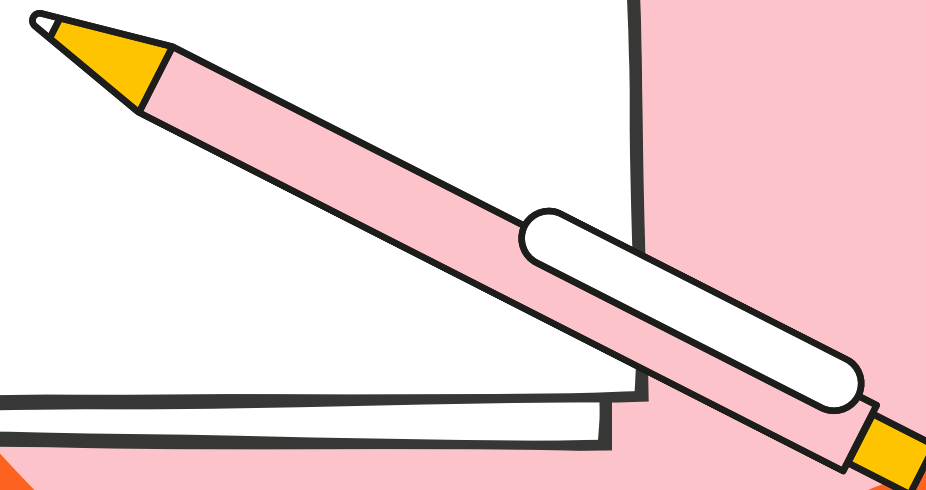
Ahora que experimentaron....

- ¿Alguien descubrió cómo añadir sonido?
- ¿Alguien descubrió cómo agregar o cambiar un objeto?
- ¿Alguien descubrió como agregar o cambiar un escenario?
- ¿Cuál fue el descubrimiento que más les gustó?

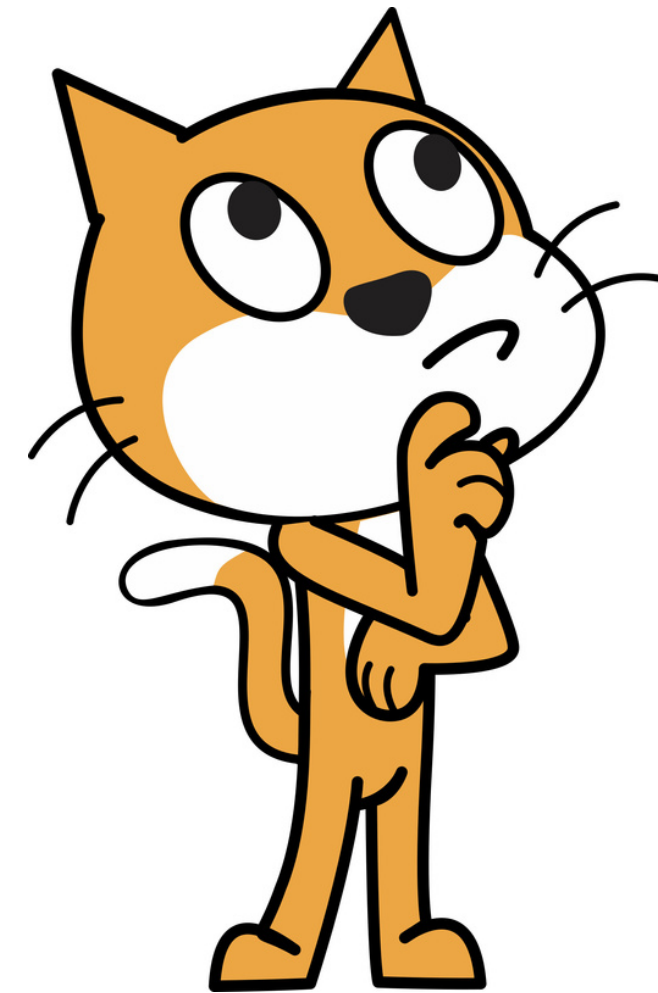
3.

## PROYECTO

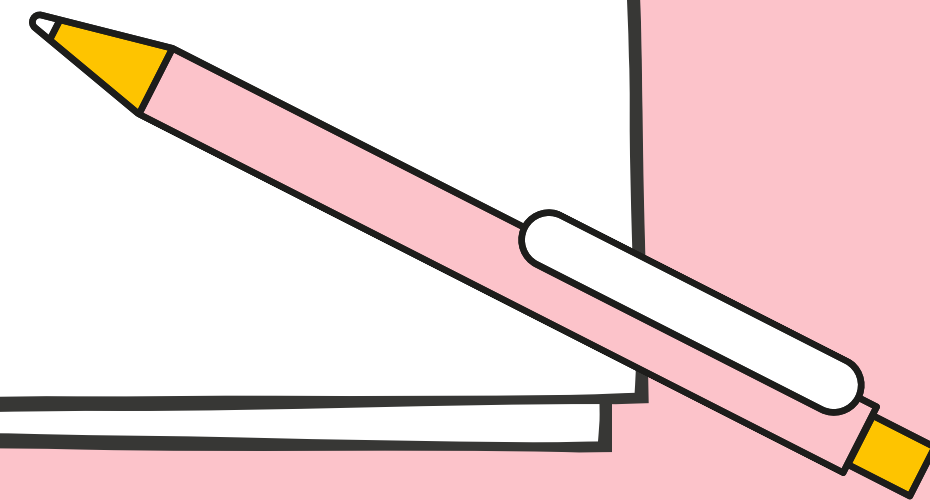
- Copiar las siguiente *secuencia de instrucciones* con el personaje predefinido.



- ¿Qué acción realiza nuestro objeto?
- ¿Puedes modificar las instrucciones para que nuestro objeto realice una acción diferente?



# ¿PREGUNTAS?



**GRACÍAS POR SU ATENCIÓN**

