

Clase

VI



SCRATCH

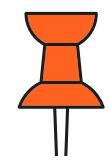
Taller de Iniciación a la programación

Docente Responsable: María Antonella Rosales

Coordinador General: Mgter. María Isabel Korzeniewski

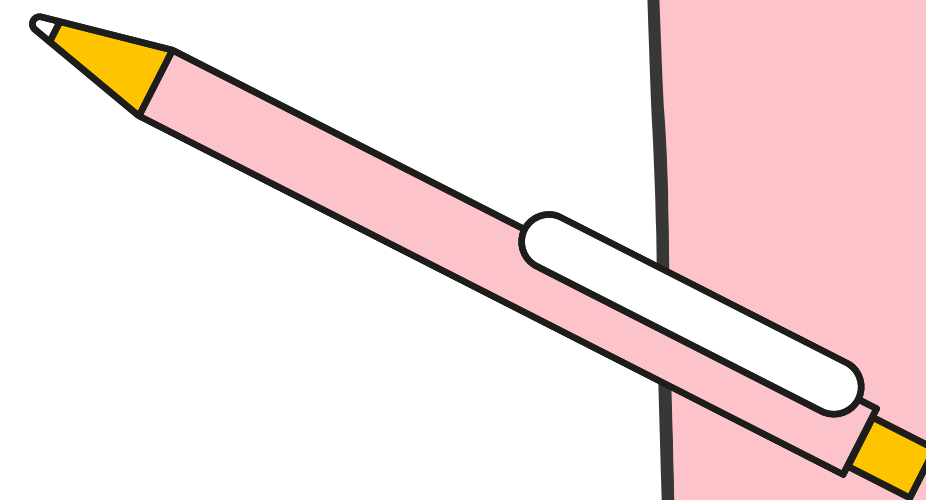
Septiembre/Octubre/Noviembre 2023





PROYECTO - PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Como ultimo proyecto de este taller, realizaremos un juego de preguntas y respuestas, en el que cada alumno deberá formular 8 preguntas sobre algún tema de interés; Cada una de estas preguntas tendrá 4 respuestas, 1 correcta y 3 incorrectas, el usuario deberá adivinar cual es la respuesta correcta.

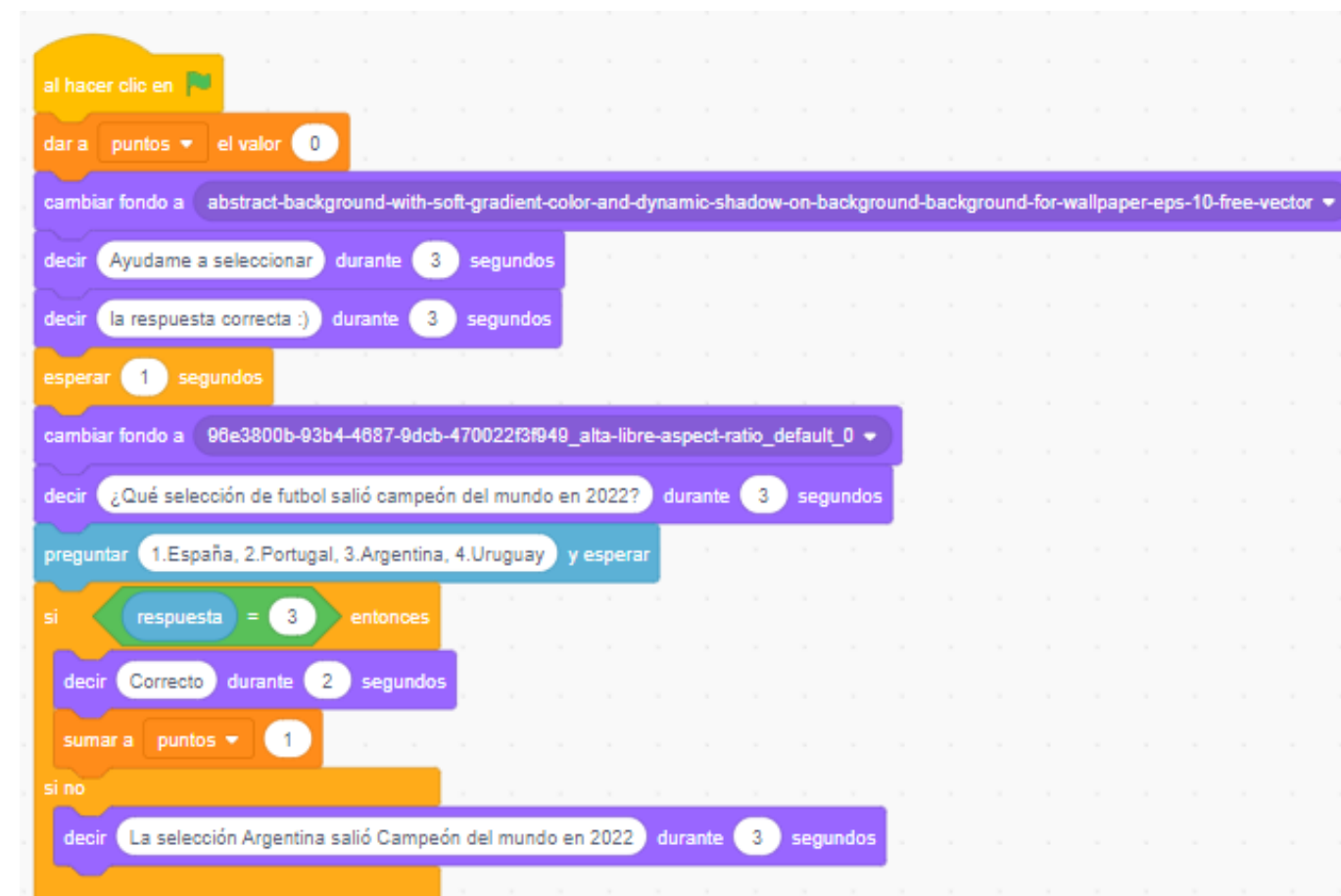


A TENER EN CUENTA

- Por cada respuesta correcta se sumará un punto
- Cuando aparezca una pregunta en pantalla, el escenario debe tener un fondo referido a esa pregunta. Por ende se necesitaran 9 fondos en total (uno para dar inicio, y los otros restantes para las preguntas)
- Necesitaremos de un objeto que realice las preguntas
- Haremos uso de los siguientes bloques: Sensores, Apariencia, Eventos, Control, Operadores y Variables

A CONTINUACIÓN

Se mostrará y se explicará una parte de cada una de las instrucciones que se deben seguir:



```
al hacer clic en
dar a puntos el valor 0
cambiar fondo a abstract-background-with-soft-gradient-color-and-dynamic-shadow-on-background-background-for-wallpaper-eps-10-free-vector
decir Ayudame a seleccionar durante 3 segundos
decir la respuesta correcta :) durante 3 segundos
esperar 1 segundos
cambiar fondo a 96e3800b-93b4-4687-9dcb-470022f3f949_alta-libre-aspect-ratio_default_0
decir ¿Qué selección de fútbol salió campeón del mundo en 2022? durante 3 segundos
preguntar 1.España, 2.Portugal, 3.Argentina, 4.Uruguay y esperar
si respuesta = 3 entonces
decir Correcto durante 2 segundos
sumar a puntos 1
si no
decir La selección Argentina salió Campeón del mundo en 2022 durante 3 segundos
```

Proyecto: <https://scratch.mit.edu/projects/916905866>

MANOS A LA OBRA

Completa tu proyecto con todas las preguntas que pensaste.



¡HORA DE INTERCAMBIAR!

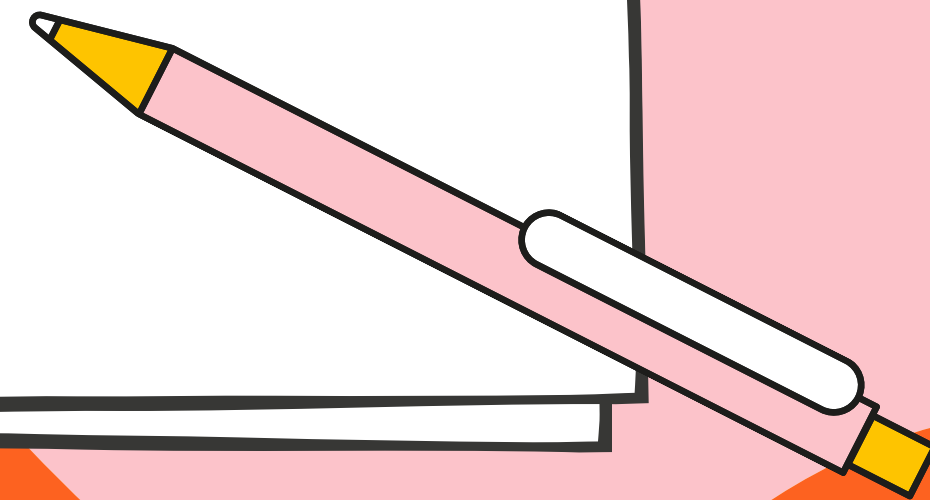
Comparte con tus compañeros tu proyecto para que puedan adivinar la respuesta correcta de tu juego.

ACTIVIDAD FINAL

Ingresa al siguiente formulario y selecciona la respuesta
correcta:

<https://docs.google.com/forms/d/10wTEAKvTUlpmi58paQIR9gkVYuR74HEc3Ta2PibmQcl/edit>

¿PREGUNTAS?



GRACÍAS POR SU ATENCIÓN

