



Taller de iniciación a la Informática



Docente Responsable: Lic. Nancy Lamas
Coordinador General: Mgter. María Isabel Korzeniewski



Nos presentamos...



Pautas de Convivencia

RESPECTO

COLABORAR

COMPARTIR

**USO DE LOS
EQUIPOS
INFORMATICOS**

**USO
DE LA
TECNOLOGÍA**

¿Qué es la Informática?



La compu en el tiempo

ÁBACO
Primer dispositivo utilizado para contar, inventado en Grecia.



1170 AC

MÁQUINA ANALÍTICA
primera computadora, fue creada por Charles Babbage.



1816

ENIAC
primera computadora electrónica que funcionaba con tubos. Encabezada por John Mauchly y John Eckert



1947

UNIVAC
primera computadora creada para un propósito no militar, realizar 1000 cálculos por segundo. Creada por los ingenieros John Mauchly y John Presper Eckert



1951

COMPUTADORA PORTATIL
La primera fue la Epson HX-20. Cuenta con un teclado, batería recargable, un dispositivo de almacenamiento, etc. Creado



1981

Computadoras de la actualidad
La gran mejora tecnológica respecto a capacidad de disco duro y rapidez se dio a finales de los '90



1990 hasta la actualidad

PASCALINA
máquina utilizada para hacer cuentas como suma, resta, multiplicación y división, funcionaba a base de ruedas y engranajes. creada por Blaise



1645

MARK
Este aparato se basaba en la Máquina Analítica creada por Charles Babbage. Se le implementaron mejoras obteniendo el Mark 2, Mark 3 y Mark 4.



1944

EDVAC
primera verdadera computadora electrónica digital de la historia. Con capacidad de almacenamiento de memoria.



1949

IBM 610 AUTO-POINT COMPUTER
primera computadora personal que incluía un mouse y un teclado. creada por John Lentz



1957

IBM PC
fue introducido el 12 de agosto de 1981 haciendo parte de la quinta generación de computadoras.



1981

2018 actualidad
Con las computadoras que actualmente utilizamos podemos hacer cualquier cosa, todo lo que se nos ocurra lo podemos realizar.



2018 actualidad

Primera generación
1940 - 1952

Segunda generación
1952 - 1964

Tercera y cuarta
generación 1964 -

Quinta generación
1990 - actualidad

¿Cuáles son los tipos de computadoras?



Ésta es una computadora personal (PC) de *escritorio* o *desktop*. Es la más común y utilizada en casas y oficinas.



Ésta es una agenda electrónica o PDA (*Personal Digital Assistant*). Sirve para guardar información como nombres y números telefónicos, revisar el correo electrónico, navegar por Internet e incluso hacer llamadas telefónicas. No tiene todas las funciones de una computadora.

Ésta es una computadora portátil o *Laptop*. Tiene las mismas funciones que una de escritorio y está diseñada para ser transportada de un lugar a otro.



Conociendo la Compu de escritorio



Conociendo la Compu portátil



ELEMENTOS



Monitor

Es un dispositivo electrónico de salida de la computadora en el que se muestran las imágenes y textos generados por medio de un adaptador gráfico o de vídeo de ésta.

El término monitor se refiere normalmente a la pantalla de vídeo, y su función principal y única es la de permitir al usuario interactuar con la computadora



CPU

La unidad central de procesamiento. Interpreta las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas aritméticas, lógicas y de entrada/salida del sistema.



La Computadora

Es una máquina electrónica que procesa información y datos.



Teclado

Es un dispositivo de entrada y está formado por teclas con letras, números y otras especiales que nos permiten escribir e ingresar información a la computadora.



Impresora

Es un dispositivo de salida. Permite producir una gama permanente de textos o gráficos de documentos almacenados en un formato electrónico, imprimiéndolos en medios físicos, normalmente en papel, utilizando cartuchos de tinta o tecnología láser. Actualmente contamos con impresoras 3D.



Parlantes

Es un dispositivo de salida. Utilizado para la reproducción de sonido. Uno o varios altavoces pueden formar una pantalla acústica. El sonido se transmite mediante ondas sonoras, en este caso, a través del aire. El oído capta estas ondas y las transforma en impulsos nerviosos que llegan al cerebro.



Mouse

Es un dispositivo de entrada apuntador utilizado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en una computadora. Generalmente está fabricado en plástico y se utiliza con una de las manos.

ELEMENTOS

Procesador




Es el cerebro de su computadora. Su rendimiento se mide en gigahertz (GHz). En procesadores del mismo tipo, a más GHz, mayor rendimiento; pero en diferentes tipos de procesadores (por ejemplo, un Intel Core 2 Duo vs. un AM D Phenom), los GHz no siempre indican qué procesador es más veloz.

Recomendamos:

-  **Intel Dual Core / Intel Celeron M/ AMD Sempron**
1,6 GHz/ 1,73 GHz
-  **AMD Turion 64 bits/ Intel Dual Core**
1,8 GHz/ 2,0 GHz/ 2,2 GHz
-  **Intel Core 2 Duo**
2,2 GHz/ 2,4 GHz

Tarjeta gráfica

Los juegos exigen características especiales y una tarjeta de gráficos avanzada. Debe tener un mínimo de 128 MB y traer además parlantes con un sonido envolvente, sintonizador de TV, etc.

-  *Si no le interesan los juegos puede optar por el uso de la memoria compartida (parte de la memoria RAM)*
-  **Tarjeta de 128 MB**
-  **Tarjeta de 256 MB**

Disco duro

En él se almacenan los archivos y programas. Su capacidad se mide en gigabytes (GB). También puede añadirle a su PC un disco duro externo, que ofrece la ventaja de permitirle transportar los archivos grandes de un lugar a otro.

-  **40 GB-60 GB**
-  **80 GB-120 GB**
-  **160 GB-320 GB**

Memoria RAM

Determina el número de programas que pueden ejecutarse al mismo tiempo y la velocidad a la que trabajan (cuanta más memoria, mayor rendimiento). Su capacidad se mide en megabytes (MB) o GB (1.000 MB equivalen a 1 GB).

Recomendamos:

-  **Mínimo 1 GB**
-  **Mínimo 1,5 GB**
-  **Mínimo 2 GB**

Pantalla

Tecnología LCD. Actualmente el estándar es el Widescreen, con una resolución mínima de 1.280 x 800 píxeles.

Tamaños recomendados:

- | | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
| 12,1" | 15,4" | 17"-20" |
| 1.280 x 800 píxeles | 1.440 x 900 píxeles | 1.920 x 1.200 píxeles |

Unidad óptica

Recomendamos:

-  **Unidad CD-RW** (quemador de CD)
-  **Unidad 'Combo' DVD-R/CD-RW** (lector de DVD y quemador de CD)
-  **Unidad DVD-RW/CD-RW** (quemador de DVD y quemador de CD)




Equivalencia de almacenamiento:
1 DVD = 7 CD



Puertos

Sirven para conectar a la computadora otros dispositivos, como cámaras, memorias USB, discos duros o impresoras.

Recomendamos:

- 
 - 
 - 
- Para todos Ethernet, USB 2.0 y Firewire. Mientras más puertos tenga de los dos últimos, mejor.