

**CONVENIO ESPECIFICO DE CAPACITACION ENTRE EL
MINISTERIO DE INCLUSION DIGITAL Y SISTEMAS
PRODUCTIVOS DEL GOBIERNO DE LA PROVINCIA DE
CATAMARCA Y LA FACULTAD DE TECNOLOGÍA y CIENCIAS
APLICADAS DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE CATAMARCA.**

En la Ciudad de San Fernando del Valle de Catamarca, a los tres días del mes de diciembre del año 2024, entre el Ministerio de Inclusión Digital y Sistemas Productivos, en adelante "EL MINISTERIO", representado por su Ministro, el C.P.N. JUAN CRUZ MIRANDA, DNI N° 23.024.081 con domicilio legal en Av. Belgrano N° 1494, CAPE Pabellón 28 de la ciudad de San Fernando del Valle de Catamarca, Provincia de Catamarca y la Facultad de Tecnología y Ciencias Aplicadas de la Universidad Nacional de Catamarca, con domicilio en calle Av. Maximio Victoria 505 de la ciudad de San Fernando del Valle de Catamarca, Provincia de Catamarca, representada en este acto por su Decano ING. CARLOS HUMBERTO SAVIO D.N.I N° 14.850.344, en adelante "LA FACULTAD", "LAS PARTES" reconociéndose mutua capacidad y competencia legal necesaria convienen en la firma del presente Convenio Específico de Capacitación, sujeto a las siguientes cláusulas y condiciones que a continuación se describen:

CLÁUSULA PRIMERA: OBJETO

El presente convenio tiene como objeto la realización de un curso de capacitación titulado "**Inteligencia Artificial Generativa: Fundamentos y Proyectos Prácticos**" a cargo de LA FACULTAD y dirigido a agentes, funcionarios y emprendedores relacionados con EL MINISTERIO. La capacitación se brindará de manera gratuita y está orientada a desarrollar conocimientos teóricos y prácticos en inteligencia artificial generativa, aplicados a proyectos concretos.

CLÁUSULA SEGUNDA: DETALLES DE LA CAPACITACIÓN

El curso tendrá una duración de ocho (8) clases virtuales en vivo, con acceso a contenidos grabados en una plataforma virtual, y abarcará dos partes:

Fundamentos y Proyectos Prácticos, con un trabajo final para la aprobación del curso. El contenido de la capacitación se encuentra en el **Anexo Único**, que forma parte integrante e indivisible de este convenio.

CLÁUSULA TERCERA: CERTIFICACIÓN

Al finalizar el curso, **LA FACULTAD** y **EL MINISTERIO** emitirán a los participantes un certificado que acredite la aprobación de la capacitación, conforme a los requisitos establecidos.

CLÁUSULA CUARTA: RESPONSABILIDAD

LA FACULTAD se compromete a designar a los instructores y proporcionar el contenido del curso, así como a coordinar el acceso a la plataforma virtual para los participantes. **EL MINISTERIO**, por su parte, facilitará la convocatoria y selección de los agentes, funcionarios y emprendedores interesados en participar.

CLÁUSULA QUINTA: VIGENCIA

Este convenio tendrá vigencia a partir de la fecha de su firma y hasta la finalización del curso.

CLÁUSULA SEXTA: JURISDICCIÓN

Para todos los efectos del presente convenio, las partes acuerdan la jurisdicción de la Justicia Federal de la Provincia de Catamarca, fijando como domicilios legales **EL MINISTERIO** en avenida Venezuela S/N CAPE (Centro Administrativo del Poder Ejecutivo) Pabellón N° 28 y **LA FACULTAD** en calle Maximio Victoria N° 55, ambas en la ciudad de San Fernando del Valle de Catamarca.

En prueba de conformidad, previa lectura y ratificación de los presentes, se suscriben dos ejemplares de un mismo tenor e idéntico efecto, en el lugar y fecha indicados en el acápite del presente instrumento. -


Ing. Agrim. CARLOS H. SAVIO
DECANO
Facultad de Tecnología y Cs. Aplicadas
Universidad Nacional de Catamarca


C.P.N. JUAN CRUZ MIRANDA
MINISTRO DE INCLUSIÓN DIGITAL Y SISTEMAS PRODUCTIVOS
PROVINCIA DE CATAMARCA

ANEXO UNICO

Inteligencia Artificial Generativa: Fundamentos y Proyectos Prácticos

Objetivo del curso

Proporcionar a los participantes una sólida base teórica en Inteligencia Artificial Generativa y guiarlos en la aplicación práctica de estos conocimientos a través de proyectos concretos.

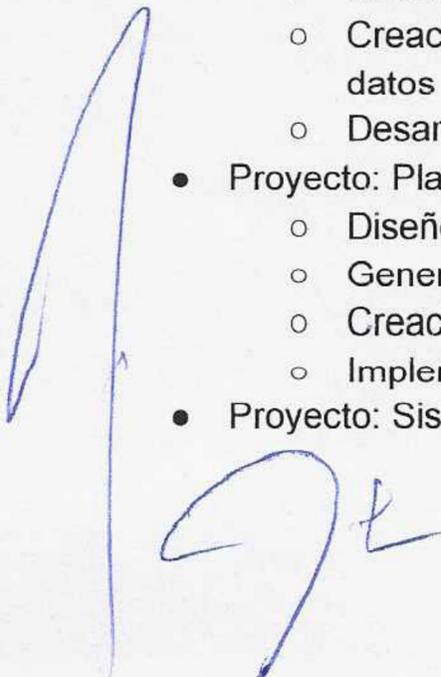
Estructura del curso

Parte 1: Fundamentos (4 clases)

- Introducción a la Inteligencia Artificial Generativa
 - Conceptos básicos y evolución de la IA
 - Tipos de IA Generativa: texto, imagen, audio, video
 - Panorama actual de herramientas y aplicaciones
- Fundamentos del Prompt Engineering
 - Qué es un prompt y cómo funciona
 - Estructura y componentes de un prompt efectivo
 - Técnicas avanzadas de prompt engineering
- Herramientas y Modelos de IA Generativa
 - Exploración detallada de diversas herramientas.
 - Comparación y selección de herramientas según el proyecto
- Metodología de Proyectos con IA Generativa
 - Identificación de oportunidades para aplicar IA
 - Planificación y estructuración de proyectos con IA

Parte 2: Proyectos Prácticos (4 clases)

- Proyecto: Creador de Contenido Multimedia Integral
 - Generación de guiones y storyboards
 - Creación de conceptos visuales y descripciones detalladas para imágenes
 - Desarrollo de estrategias de contenido multiplataforma
 - Implementación de un sistema de retroalimentación y mejora continua del contenido
- Proyecto: Asistente de Investigación y Análisis Avanzado
 - Recopilación y síntesis de información de múltiples fuentes
 - Generación de informes detallados y visualizaciones conceptuales
 - Creación de un sistema de preguntas y respuestas para profundizar en los datos
 - Desarrollo de resúmenes ejecutivos y presentaciones automáticas
- Proyecto: Plataforma de Aprendizaje Personalizado
 - Diseño de currícula adaptativa
 - Generación de contenido educativo personalizado
 - Creación de evaluaciones dinámicas y retroalimentación personalizada
 - Implementación de un tutor virtual para resolver dudas de los estudiantes
- Proyecto: Sistema de Innovación y Desarrollo de Productos



- Generación de ideas de productos innovadores
- Análisis de viabilidad y proyecciones de mercado
- Creación de prototipos conceptuales y descripciones técnicas
- Desarrollo de planes de lanzamiento y estrategias de marketing

Metodología

- 8 Clases virtuales teórico-prácticas en vivo
- Acceso a contenidos y clases grabadas a través de una plataforma virtual
- La asistencia a las clases en vivo no es obligatoria
- Se deberá entregar un proyecto al final del curso para aprobar el mismo, obteniendo un certificado avalado por la Facultad

Días y horarios de clases en vivo

- Martes y Miércoles de 9:00 a 11:00 horas
- Inicio de actividades: Martes 12 de Noviembre de 2024

Costo

- Capacitación totalmente gratuita

Resultados esperados

Al finalizar el curso, los participantes serán capaces de:

- Utilizar de manera experta herramientas de IA generativa para proyectos
- Aplicar técnicas avanzadas de prompt engineering
- Diseñar y ejecutar proyectos combinando múltiples capacidades de IA


Ing. Agrim. CARLOS H. SAVIO
DECANO
Facultad de Tecnología y Cs. Aplicadas
Universidad Nacional de Catamarca


C.P.N. JUAN CRUZ MIRANDA
MINISTRO DE INCLUSIÓN DIGITAL Y SISTEMAS PRODUCTIVOS
PROVINCIA DE CATAMARCA