

La obra fue escrita para un lector que se inicia al estudio de los sistemas microprogramados pero que conoce la programación en lenguaje C. Se ha dividido en siete capítulos, comenzando en el capítulo 1 con una introducción a los sistemas de tiempo real, donde se mencionan los componentes más significativos del hardware.

En el capítulo 2 se describe la importancia del modelado y la simulación de los sistemas, previo a la realización del prototipo y se introduce los fundamentos de la herramienta VisualSTATE®.

En el capítulo 3 volvemos a los aspectos teóricos, sobre los microcontroladores de 32 bits con arquitectura ARM. En el capítulo 4, complementamos esta información teórica con una explicación de la librería CMSIS. En capítulo 5, se describe a cada uno de los periféricos incluidos en el LPC17xx, como así también sus características y modos de uso.

En el capítulo 6 se introduce al LPC1769 y el uso del entorno desarrollo LPCXpresso.

Por último en el capítulo 7 abordamos los conceptos básicos mediante algunos ejemplos sencillos en entorno a la EDU-CIAA – NXP, como así también la herramienta de desarrollo CIAA-Eclipse.

Editores:

Asociación civil para la investigación, promoción y desarrollo de los sistemas electrónicos embebidos.

