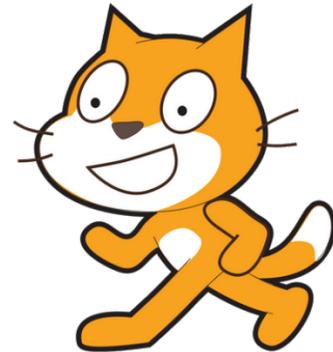


Clase

VI



# SCRATCH

Taller de Iniciación a la programación

Docente Responsable: María Antonella Rosales

Coordinador General: Mgter. María Isabel Korzeniewski

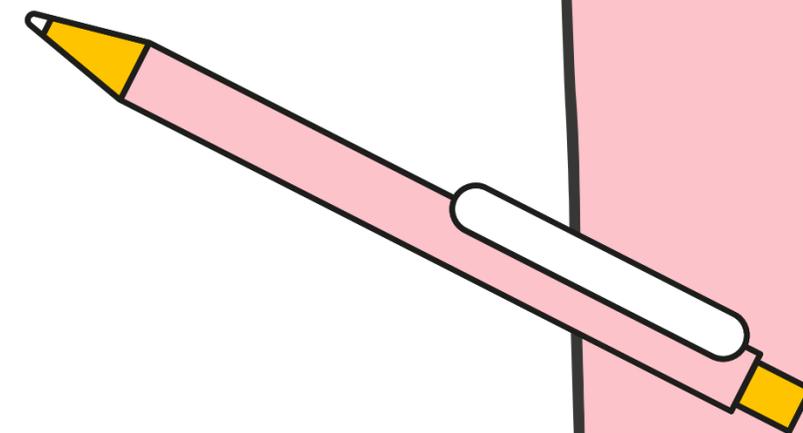
Septiembre/Octubre/Noviembre 2023





# PROYECTO - PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Como ultimo proyecto de este taller, realizaremos un juego de preguntas y respuestas, en el que cada alumno deberá formular 8 preguntas sobre algún tema de interés; Cada una de estas preguntas tendrá 4 respuestas, 1 correcta y 3 incorrectas, el usuario deberá adivinar cual es la respuesta correcta.

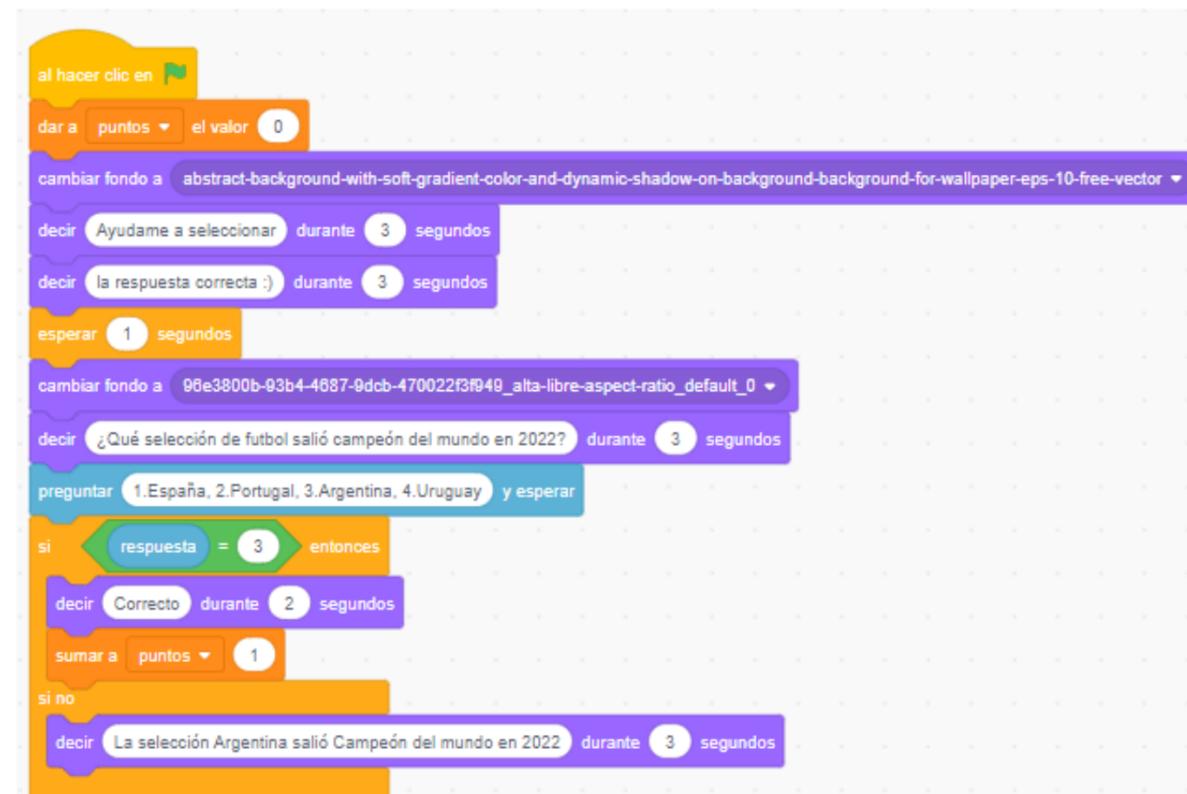


## A TENER EN CUENTA

- Por cada respuesta correcta se sumará un punto
- Cuando aparezca una pregunta en pantalla, el escenario debe tener un fondo referido a esa pregunta. Por ende se necesitaran 9 fondos en total (uno para dar inicio, y los otros restantes para las preguntas)
- Necesitaremos de un objeto que realice las preguntas
- Haremos uso de los siguientes bloques: Sensores, Apariencia, Eventos, Control, Operadores y Variables

# A CONTINUACIÓN

Se mostrará y se explicará una parte de cada una de las instrucciones que se deben seguir:



```
al hacer clic en
dar a puntos el valor 0
cambiar fondo a abstract-background-with-soft-gradient-color-and-dynamic-shadow-on-background-background-for-wallpaper-eps-10-free-vector
decir Ayudame a seleccionar durante 3 segundos
decir la respuesta correcta :) durante 3 segundos
esperar 1 segundos
cambiar fondo a 96e3800b-93b4-4687-9dcb-470022f3f949_alta-libre-aspect-ratio_default_0
decir ¿Qué selección de fútbol salió campeón del mundo en 2022? durante 3 segundos
preguntar 1.España, 2.Portugal, 3.Argentina, 4.Uruguay y esperar
si respuesta = 3 entonces
decir Correcto durante 2 segundos
sumar a puntos 1
si no
decir La selección Argentina salió Campeón del mundo en 2022 durante 3 segundos
```

Proyecto: <https://scratch.mit.edu/projects/916905866>

# MANOS A LA OBRA

Completa tu proyecto con todas las preguntas que pensaste.



# **¡HORA DE INTERCAMBIAR!**

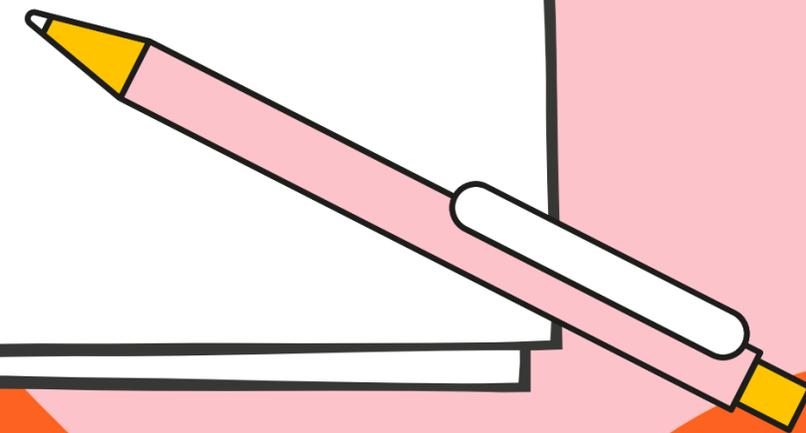
Comparte con tus compañeros tu proyecto para que puedan adivinar la respuesta correcta de tu juego.

# ACTIVIDAD FINAL

Ingresa al siguiente formulario y selecciona la respuesta  
correcta:

<https://docs.google.com/forms/d/10wTEAKvTUlpmi58paQIR9gkVYuR74HEc3Ta2PibmQcl/edit>

# ¿PREGUNTAS?



**GRACIAS POR SU ATENCIÓN**

